

# Adatbázisok elmélete

## Elosztott adatbázisok

Gajdos Sándor

2023. május.

# Elosztott DBMS bevezetés I.

- Distributed DBMS (DDBMS), definíció, site/node...
- Vö: párhuzamos architektúrák
- A DDBMS csp-jai:
  - általában földrajzilag is szeparáltak,
  - külön adminisztráltak,
  - a kapcsolatok lassúbbak (WAN), valamint
  - lokális és globális tranzakciók...

# Elosztott DBMS bevezetés II.

## **Fő előnyök**

- Rendelkezésreállítás
- Adatmegosztás
- Autonómia

## **Hátrányok**

- Nagyobb komplexitás (ld. Adatb algoritmusai...)
- Nagyobb feldolgozási overhead

# Elosztott DBMS bevezetés III.

- Heterogén (multiadatbázis, federated DB, szövetséges ~)
  - Különböző DBMS-ek
  - Közös séma különböző csp-ok között (multiadatbázis réteg)
  - Globális tranzakciók nehézkesek
  - Létező rendszerek összekapcsolására
  - Kevésbé elterjedt
  - Pl. IBM DataJoiner (relációs, 2001-), DataBroker (OODB)
- **Homogén**
  - Minimum: azonos adatmodellt implementáló DBMS-ek
  - Közös, globális séma
  - (tip: mind támogassa a 2PL-t, csak azonos gyártó rendszerei, sőt azonos „típusú”)
  - Pl. Oracle, MySQL, SQL Server,...

# Elosztott homogén adatbázisok

- Jellegzetességek:
  - Adatok multiplikált tárolása
  - Többszörös elérési utak
  - Nagy megbízhatóságú komponensek
- Főbb kihívások/tárgyalandó témakörök:
  - Elosztott zárkezelés
  - Elosztott tranzakciókezelés
  - Elosztott időbélyegek

# Lokális-globális adatok

- Globális (logikai): egyetlen adategység a teljes rendszer szempontjából, amin a műveleteket megfogalmazzuk. Valójában részekből állhat. A részek lehetnek
  - Azonos másolatok (tudjuk, hol vannak)
  - Egy adatelem részei (tudjuk, mi-hol van)
  - Kombinációjuk.
- Lokális (fizikai): amin a műveleteket ténylegesen végrehajtjuk.
  - LOCK A  $\rightarrow \rightarrow \rightarrow$  LOCK {Ai} ???  
(Logikai (globális)      lokális (fizikai))
  - Logikai (ACID) tranzakció  $\rightarrow \rightarrow \rightarrow$  fizikai tranzakciók ???

# Elosztott záruk

Megvalósítás: lokális zárossal úgy, hogy

- $T_i$  (globális tr.) WLOCK  $A_k$  esetén egyetlen lok. tr. sem helyezhet el semmilyen zárat  $A_k$  egyetlen lokális példányára sem
- Ha  $A$ -nak egyetlen lokális példánya van:  
globális zárkezelés korrekt  $\leftrightarrow$  a lokális zárkezelés korrekt  
Ehhez: Ha pl. az  $N_i$ -beli  $T$  zárolni akarja  $A$ -t, amelynek egyetlen  $A_1$  példánya az  $N_k$ -ban van, akkor  $N_i$ -ből egy üzenet megy  $N_k$ -ba, és az eredményről egy visszaüzenet  $N_i$ -be.
- Ha  $A$ -nak több lokális példánya van:  
Számos megoldás (lokális záruk + protokollok) (WALL, többségi,  $k$  az  $n$ -ből, elsődleges példányok, centrális csúcs, tokenes)  
Záruk költsége  $\sim$  üzenetek költsége
  - Kontroll üzenet: rövid, olcsó
  - Adat üzenet: hosszú, drágább

# WALL protokoll I.

## Write locks ALL

- Lokális zárszemantika: mint a R/W modellnél
- Globális zárszemantika:
  - RLOCK A: RLOCK  $A_i$  érvényes A-nak legalább egy példányán
  - WLOCK A: WLOCK  $A_i$  érvényes A-nak az összes példányán

## Tétel: Globális zárkompatibilitási mátrix

	RLOCK	WLOCK
RLOCK	I	N
WLOCK	N	N



# WALL protokoll II.

Elemzése, ha  $n$  csomópontban van  $A_i$  példány

- Globális WLOCK (kb.):
  - $n$  db. kérés (kontroll)
  - $n$  db. válasz (kontroll)
  - Ha zárolhat, akkor  $A_i$  új értéke  $n$  db. üzenet (adat)
  - ( $n$  db. zárfelszabadítás (kontroll), de ez a commit-tal megspórolható)
  - Összesen  $2n$  kontroll +  $n$  adat
- Globális RLOCK:
  - Összesen 1 kontroll + 1 adat

# Többségi zárolás

- Lokális zárszemantika: mint a R/W modellnél
- Globális zárszemantika:
  - RLOCK A: RLOCK  $A_i$  érvényes A példányainak többségén
  - WLOCK A: WLOCK  $A_i$  érvényes A példányainak többségén

Tétel: Globális zárkompatibilitási mátrix: mint WALL-nál

- Elemzése:
  - WLOCK A-hoz az  $n$  példány többségének ( $\lceil (n + 1)/2 \rceil$ ) kontroll üzenet, ugyanennyi válasz vissza, majd az íráshoz  $n$  adat üzenet.  
Összesen  $n$  kontroll +  $n$  adat
  - RLOCK A-hoz az  $n$  példány többségének ( $\lceil (n + 1)/2 \rceil$ ) kontroll üzenet, a válaszokból (legalább) az egyik adat üzenet, ez tartalmazza a kért adategység értékét.  
Összesen  $n$  kontroll + 1 adat

# WALL és többségi összehasonlítása

- Üzenetek száma szerint:
  - sok olvasás: WALL hatékonyabb,
  - sok írás: többségi hatékonyabb.

- Patt valószínűsége szerint:

Ha két tranzakció közel egyidőben akarja A-t zárolni:

- WALL: valószínűleg patt lesz (aminek a feloldása költséges),
- többségi zárolás: az egyik sikeres lesz, a másik pedig nem.

# $k$ az $n$ -ből protokoll

Az előző kettő általánosítása, ahol

$$\lceil (n + 1)/2 \rceil \leq k \leq n$$

- Lokális zárszemantika: mint a R/W modellnél
- Globális zárszemantika:
  - WLOCK A: WLOCK  $A_i$  érvényes A-nak  $k$  db. példányán
  - RLOCK A: RLOCK  $A_i$  érvényes A-nak  $n+1-k$  példányán
- $k=n$  megfelel a WALL-nak,  $k = \lceil (n + 1)/2 \rceil$  a többségi zárolásnak.

# Elsődleges példányok módszere

- Az A adategység zárkéréseit az  $X_A$  csúcs ítéli meg (célszerűen, ahol van A-nak példánya, vö: „elsődleges példány”)
- Ha ez minden adategységre ugyanaz a node: *centrális csúcs módszere*
- Elemzése
  - WLOCK A-hoz egy kérés  $X_A$ -ba, erre egy válasz, majd (jó esetben) az íráshoz n adatüzenet.
  - RLOCK A-hoz egy kérés  $X_A$ -ba, erre egy válasz, majd az olvasáshoz 1 adatüzenet.
  - Összegezve: sokkal hatékonyabb, de sebezhetőbb, ha  $X_A$  kiesik

# Tokenes protokoll I.

Elsődleges példányok módszerének adaptív továbbfejlesztése

- Elemei:
  - írási token:  $WT(A)$
  - olvasási token:  $RT(A)$ .
- $WT(A)$  szemantika:
  - Ha az  $X$  csomópontban van, akkor az  $X$  csomópont jogosult az  $RLOCK A$ -t vagy  $WLOCK A$ -t megítélni az  $X$  csomópontban futó (globális) tranzakciók számára
- $RT(A)$  szemantika:
  - Ha az  $X$  csomópontban van, akkor az  $X$  csomópont jogosult az  $RLOCK A$ -t megítélni az  $X$  csomópontban futó (globális) tranzakciók számára

Ha létezik  $WT(A)$ , akkor nem létezhet  $RT(A)$ , ha nincs  $WT(A)$ , akkor viszont akárhány  $RT(A)$  létezhet.

# Tokenes protokoll II.

## A tokenek mozgatása

- **Írás:** Y csomópontban B adataegység írásához  $WT(B)$ -t az Y csomópontba kell juttatni (ha nincs ott).
  - Y-ból  $WT(B)$ -t kérő üzenetek *mindegyik* csomópontba ( $m$  db kontroll), erre a válasz
    - $a$ ), ha nincs náluk sem  $RT(B)$  sem  $WT(B)$ , vagy náluk van, de lemondanak róla,
    - $b$ ), ha nála van  $RT(B)$  vagy  $WT(B)$ , és kell is neki. Ekkor a csúcs megjegyzi a kérést.
  - Az Y csomópont
    - a tokent megszerezheti, ha mindenki  $a$ )-t üzen (ehhez üzenetek minden csomópontba, hogy semmisítsék meg a B-re vonatkozó tokenjüket)
    - $b$ ) esetén visszavonja a kérését azoktól, akik  $a$ )-t válaszoltak

# Tokenes protokoll III.

- **Olvasás:** Y csomópontban B adategység olvasásához  $RT(B)$ -t az Y csomópontba kell juttatni (ha nincs ott).
  - Y-ból  $RT(B)$ -t kérő üzenetek *mindegyik* csomópontba ( $m$  db kontroll), erre a válasz
    - Semmi, ha nála van  $RT(B)$
    - $a$ ), ha nincs nála  $WT(B)$ , vagy nála van, de lemond róla,
    - $b$ ), ha nála van  $WT(B)$ , és kell is neki. Ekkor a csúcs megjegyzi a kérést.
  - Az Y csomópont
    - a tokenet megszerezheti, ha mindenki  $a$ )-t üzen (ehhez üzeneteket küld, hogy semmisítsék meg a  $WT(B)$ -t
    - $b$ ) esetén nem tudja megszerezni  $RT(A)$ -t.
- A token mozgatása költséges, de utána már kb. csak az elsődleges példányok módszerének költsége jelentkezik.



# Tranzakciókezelés DDBMS-ekben

## Ismétlés

- A: pl. commit pont
- C: pl. szigorú protokollok
- I: pl. sorosítás
- D: pl. naplózás/többszörös diszkre írás

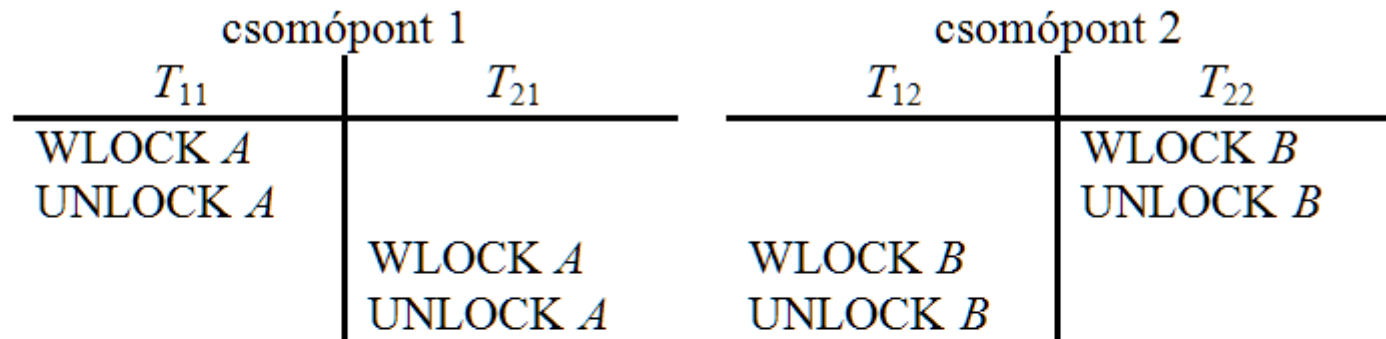
# Elosztott tranzakciók problémái

Egy csomóponton elindított (logikai) tr. hatására számos további csomóponton indulhatnak el fizikai tr.-k a lokális adatpéldányok helye alapján.

- Cél (itt és most): ACI biztosítása
- Eszközök: elosztott zárac és protokollok
- **Def.:** tranzakciók egy ütemezése egy elosztott adatbázison **sorosítható**, ha hatása a logikai adategységeken ugyanaz, mintha a tranzakciók valamely soros ütemezésben futottak volna le.

# Elosztott sorosíthatóság I.

- 2PL elégséges nem elosztott esetben, de...
- Ellenpélda:  $T_1 = T_{11} + T_{12}$ ,  $T_2 = T_{21} + T_{22}$



A lokális sorosítási gráfok:

$$T_1 \rightarrow T_2$$

$$T_1 \leftarrow T_2$$

A globális sorosítási gráf:

$$T_1 \rightleftharpoons T_2$$

# Elosztott sorosíthatóság II.

- A lokális kétfázisúság nem elégséges a (globális) sorosíthatósághoz
- Globális sorosíthatóság elégséges feltétele: *globális kétfázisúság*
- **Def.:** egy  $T_i$  (globális/logikai) tranzakció egyetlen  $T_{ij}$  lokális tranzakciója sem engedhet el egyetlen (lokális) zárat sem, ameddig bármelyik  $T_{ij}$  még kérhet új zárat
- Elosztott megegyezési feladat (distributed agreement)
- Megvalósítás: **közös zárponttal**

# Elosztott sorosíthatóság III.

- Lavinák problémája megmaradt
- Megoldás: elosztott szigorúság (nincs írás az adatbázisba, ameddig mindegyik lokális tr. el nem érte a commit/kész pontját).
- Elosztott megegyezés 😊
- Megvalósítás: **közös commit (kész) pont**
- Tr. begin,... közös zárpont,... közös készpont,...Tr. end
- Működik, de költséges
- Közös commit pont → közös zárpont
- Közös commit pont = közös zárpont képzése

# Elosztott készpont képzése I.

Alapeset: nincsenek hibák

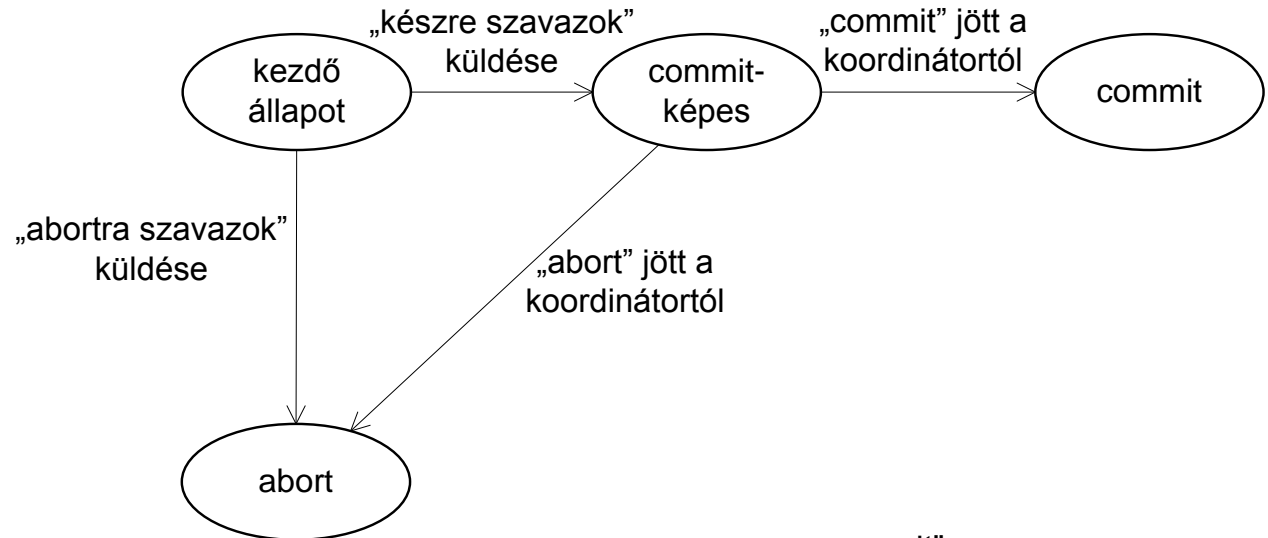
- $T$  logikai/globális tranzakció,  $T_i$  lokális tranzakciók az  $N_i$  csomópontokban.
- Ahol a tranzakciót kezdeményezték: *Koordinátor (főnök)*
- többi csomópont: *résztevő*
- Cél a közös döntés:
  - vagy mindenki abortáljon
  - vagy mindenki commitáljon.
- Megoldás: üzenetváltások a főnök és a résztvevők között
  1. A csomópontok a lokális commitokról vagy abortokról üzennek a főnöknek
  2. Főnök döntést hoz (commit v. abort)
  3. Főnök ezt megüzeni a lokális tranzakcióknak
  4. A lokális tr.-k egységesen abortálnak vagy commitálnak.

# Elosztott készpont II. - az üzenetek

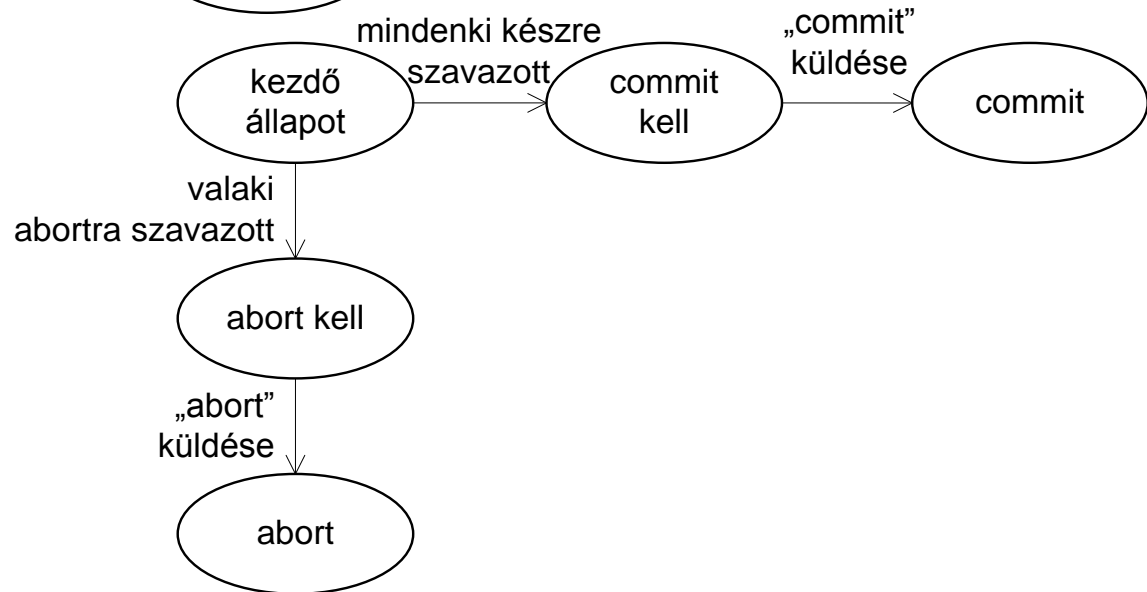
- Üzenet a csomópontoktól:
  - a csomópont commitra szavaz, ha a lokális tranzakció elérte a készpontját
  - a csomópont abortra szavaz, ha a lokális tranzakció abortálni kényszerült.
- Üzenet a főnöktől:
  - Ha minden résztvevőtől „készre szavazok” üzenetet kapott, akkor mindenkinek „commit” üzenetet küld. Ez alapján a résztvevők egységesen tudják commitálni a lokális tranzakciókat.
  - Ha bárhonnán is „abortra szavazok” üzenetet kap, akkor „abort” üzenetet küld. Ez alapján a résztvevők egységesen abortálják a lokális tranzakciókat.

# Elosztott készpont - Hibamentes eset I.

részvevő



főnök





# Elosztott készpont - Hibamentes eset II.

- A főnök is résztvevő
- Főnök nélkül az üzenetszám  $n^2$ -tel arányos
- Commit akkor kell, ha **mindenki** commitra szavazott, és akkor, miután ezt a résztvevő megtudja
- Hibák esetén hibásan/egyáltalán nem működik
  - Pl. commit képes állapotban nem kap üzenetet
    - commit nem lehet, mert jöhet „abort”,
    - abort sem lehet, mert jöhet „commit”,
    - zárait sem engedheti el.
  - „blokkolás”, a fő cél ennek megakadályozása ->2PC

# Kétfázisú commit protokoll (2PC) I.

- Főnök felszólítja a résztvevőket szavazásra
- Időmérés
- Hiba esetén
  - Segítségkérés a többi résztvevőtől
  - Stabil tár alapján emlékszik a korábbi döntésére (naplózás)

# 2PC II.

résztevő



főnök



# 2PC III.

- Commit akkor van, ha/amikor a résztvevő megtudja, hogy mindenki commitra szavazott
- Helyreállítás
  - Segítségkérés küldése, más résztvevő
    - ha commit állapotban van, akkor commitot küld,
    - ha abort állapotban van, akkor abortot küld,
    - ha commit képes állapotban van, akkor nem küld semmit.
  - nem kaphat commit és abort választ is a segítségkérésre,
  - nem kaphat abortot, ha a koordinátor már globális commitot küldött,
  - nem kaphat commitot, ha a koordinátor már globális abortot küldött.

# 2PC IV.

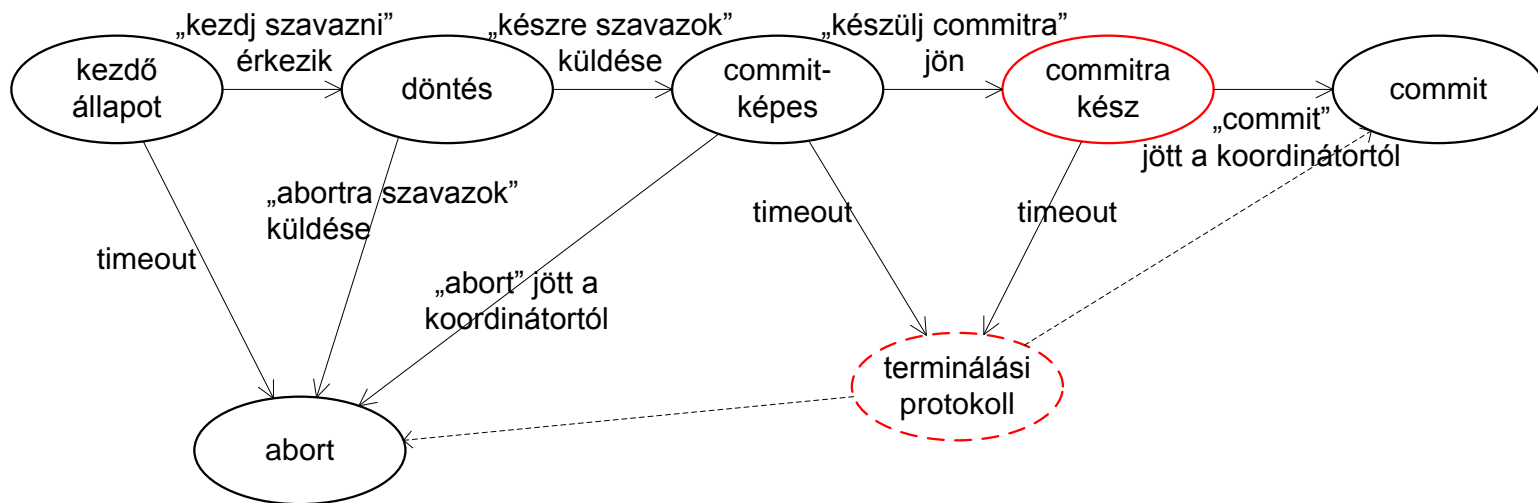
- Kezelni tudja:
  - Hálózati hiba miatt elvesző üzenetek
  - Kieső csomópont, amely később újra is indulhat
- Nem tudja kezelni pl.:
  - Üzenetsorrend felcserélődés
  - valótlan/hibás üzenetek
- Blokkolás lehet, ha a résztvevő semmilyen segítséget nem kap
  - Kieső főnök, miután begyűjtötte a szavazatokat
  - Kieső résztvevők, akik már értesültek a döntésről

# A háromfázisú kész protokoll (3PC) I.

- 2PC-nél commit akkor, ha a résztvevő megtudja, hogy mindenki commitra szavazott.
- Ha a résztvevő nem tudja meg, hogy mindenki commitra szavazott, akkor blokkolódik (pl. mert a főnök kiesik)
- Megoldás: biztosítsuk, hogy **mindenki meg is tudja azt**, hogy mindenki commitra szavazott.
- Erről informálni is kell a résztvevőket: 3PC

# 3PC II.

résztevő



főnök



# 3PC III.

1. 2PC-ből ismert, szavazásra felszólítás majd szavazás
2. Egységes commit esetén a főnök „commitra készülj” üzenetet küld, majd nyugtára vár. Egy nyugta = „a résztvevő már tudja, hogy mindenki commitra szavazott”. Összes nyugta = „*a főnök már tudja, hogy minden résztvevő tudja, hogy mindenki commitra szavazott*”.
3. a főnök commit üzenetet küld a résztvevőknek, amiből *minden résztvevő is megtudja*, hogy már mindenki megtudta, hogy mindenki commitra szavazott. 😊



# A háromfázisú kész protokoll (3PC) IV.

- blokkolás megoldására terminálási protokoll:
- Ha „commit képes” vagy „commitra kész” állapotban timeout, akkor
  - a működő csomópontok új főnököt választanak
  - új főnök bekéri a résztvevők állapotait.
  - döntést hoz az új főnök és ezt közli a résztvevőkkel:
    - Ha van „abortált” vagy még nem szavazott, akkor globális abort.
    - Ha van „commitált” résztvevő, akkor globális commit.
    - ...

# Elosztott időbélyeges tranzakciókezelés

Ismétlés (nem elosztott környezetben):

- $t(\text{Tranzakció})$  szigorúan egyedi, rendszeridővel arányos
- Egyértelmű sorrendet határoz meg
- $T_r$ -k a kezdőidejükben zérus idő alatt lefutnak
- A soros ekvivalens a  $t(T_{i1}) < t(T_{i2}) < \dots < t(T_{in})$ -nek megfelelő  $T_{i1}, T_{i2}, \dots, T_{in}$
- Minden írás-olvasás előtt adategységek időbélyegeinek vizsgálata, döntés, időbélyegek frissítése (atomian)

# Elosztott időbélyeges tranzakciókezelés II.

- Korábbi elvek alkalmazhatók
- Ha egy globális/logikai tranzakció egy  $N$  csúcsban írja/olvassa valamely  $A_i$  példányt, akkor rajta hagyja az időbélyegét
- Írni minden példányt kell, olvasni elég egyet
- Tr. időbélyegét az a csp. adja, ahol a tr. elindult.
  - Egyértelműséghez: csp azonosító hozzáadása az időbélyeg LSB-hez
  - A csp-ok órái különbözőképpen járhatnak.

# Elosztott időbélyeges tranzakciókezelés III.

- Művelet végrehajthatósága: lokális időbélyegek vizsgálata alapján
- Hasonló, mint elosztott zárkezelésnél, pl.
  - READ  $A$  esetén egyetlen  $R(A_i)$ ,  $W(A_i)$  vizsgálata
  - WRITE  $A$  esetén az összes  $R(A_i)$ ,  $W(A_i)$  vizsgálata
  - ...
- Óraeltérések problémája
  - Egzakt szinkronizmus nem létezik
  - Következményei

# Egyéb tranzakciókezelési kérdések

- Csúcsok helyreállítása rendszerhibák után
- Elosztott pattok keletkezése és kezelése
- ...

Irodalom:

[Gajdos: Adatbázisok](#), 11. fejezet

Jó tanulást!